SMS CHATWALL® – Mobile Entertainment

Benutzerhandbuch

Die SMS Chatwall® ist ein Produkt der Haase & Martin GmbH – Neue Medien Dresden.

© 2002-2008. Alle Rechte vorbehalten. Chatwall® ist eine eingetragene Marke von Haase & Martin.

Stand der Informationen: Juni 2008

Inhaltsverzeichnis

Kapitel		Seite
1.	Allgemeine Informationen	2
	1.1. SMS Chatwall – das mobile Event- und Werbesystem	2
	1.2. Produktinhalt	2
	1.3. Voraussetzungen für den Betrieb	3
2.	Installation, Programmstart	3
	2.1. Falcom SAMBA GSM Modul (Treiber)	3
	2.2. SMS Chatwall Software	3
3.	Systeminformationen erstellen	4
4.	Anzeigemodul (Display) starten	5
5.	Nachrichten verwalten	6
	5.1. Eigene Nachricht verfassen	6
	5.2. Eingehende Nachrichten automatisch akzeptieren	7
	5.3. Nachrichten manuell editieren und akzeptieren	8
	5.4. Intervall zwischen zwei anzuzeigenden Nachrichten	9
	5.5. Nächste Nachricht einzeln manuell anzeigen	9
	5.6. Angezeigte Nachrichten vom Display löschen	10
6.	Extended Display	11
	6.1. Textmeldungen anzeigen	11
	6.2. Bildanzeige	12
7.	Zusatzoptionen	13
	7.1. Wortfilter	13
	7.2. Blacklist	13
	7.3. Laufzeilen oben und unten	14
	7.4. Werbebanner	15
	7.5. Hintergrundbild	16
8.	Anzeigeoptionen	17
	8.1. Allgemeines	17
	8.2. SMS Schriftgestaltung	18
	8.3. Laufzeilen	19
	8.4. Extended Display	19
9.	Community	20
	9.1. Flirtnummern	20
	9.2. Flirtbilder	21
	9.3. ID-Nummern des Absenders	22
10.	Nachrichtenarchiv	23
11.	FAQ – Häufig gestellte Fragen	24
12.	Impressum	26

1. Allgemeine Informationen

1.1. SMS Chatwall ® – das mobile Event- und Werbesystem

1. Die SMS Chatwall ® ist ein erprobtes Unterhaltungs- und Werbesystem auf dem Eventsektor und im Bereich des Mobile Marketing. Mit der Chatwall werden mobil versandte SMS-Nachrichten empfangen und per Video- und Beamersystem live angezeigt. Über die Chatwall bringen sich Partygänger mittels individuell versendeter Kurznachrichten und persönlichen Themen die sie bewegen in die Veranstaltung mit ein. Sie werden so zu einem wichtigen konstitutiven Bestandteil des Partygeschehens. Die Besucher werden an die Veranstaltung gebunden.

2. Die gute Sichtbarkeit der SMS Chatwall an jedem Ort der Location und die aktive Teilnahme der Gäste wecken ständig neues Interesse an diesem visuell eindrucksvollen und abwechslungsreichen Unterhaltungsmedium. Immer wieder gehen neue Kurznachrichten mit neuen Gästefotos auf der Chatwall ein. Jeder Gast schaut gern auf die Leinwand.

3. Mit den eingebauten Mobile Marketing Funktionen bietet die SMS Chatwall dem Veranstalter einen einzigartigen Mehrwert. Die gesammelten Telefonnummern können für einen persönlichen Rückkanal zu den Gästen genutzt werden. Auf der Chatwall platzierte Informationen und Logos werden ganzabendlich wahrgenommen, denn die immer wieder neu eingehenden Textnachrichten und Bilder ziehen die Blicke der Besucher auf sich.

1.2. Produktinhalt

1. Software Paket: SMS Chatwall inkl. Administrationsmodul und Anzeigemodul (Display)
2. Hardware Paket #1: registriertes Falcom SAMBA 55 GSM Modul mit Treiber-CD
3. Hardware Paket #2: Falcom USB Docking Station und USB Adapter
4. Anleitung (PDF-Datei im Softwarepaket enthalten)

1.3. Voraussetzungen für den Betrieb

Für eine erfolgreiche Veranstaltung mit der SMS Chatwall müssen vor Ort einige technische Voraussetzungen gegeben sein:

1. Handyempfang in den Räumlichkeiten
2. Registriertes Falcom SAMBA 55 GSM Modul (im Standard Paket enthalten)
3. Videosystem mit Beamer und Projektionsflächen, TV-Monitore
4. Eine eigene SIM-Karte
5. Grafikkarte mit zwei Ausgängen: je nach Videosystem Chinch- oder S-Video
6. Betriebssystem: Windows XP oder Windows Vista.

Unter Windows Vista muss das Chatwall-Programm als Administrator ausgeführt werden, um das automatische Erstellen des Nachrichtenarchivs (Log-Datei) zu gewährleisten. Klicken Sie dazu mit der rechten Maustaste als Administrator auf das Chatwall Icon auf dem Desktop und klicken Sie auf *„als Administrator ausführen“*.

7. USB Schnittstelle am Rechner

2. Installation, Programmstart

2.1. Falcom SAMBA GSM Modul (Treiber)

1. Installieren Sie zuerst den Treiber für das Falcom SAMBA 55 GSM Modul und installieren Sie danach die SMS Chatwall® Software.

2. Entfernen Sie das SAMBA 55 von Ihrem PC.

3. Starten Sie die Datei "samba_install.exe" zur Installation des Treibers.

4. Folgen Sie den Installationsanweisungen.

5. Sie werden evtl. informiert, dass der Windows-Logo-Test nicht bestanden wurde. (During the installation the system may prompt you to confirm installation of software that has not passed Windows Logo Testing. Please, select Continue Anyway to confirm the installation.)

6. Wählen Sie "Continue Anyway" aus.

7. Im Verlauf der Installation werden Sie aufgefordert, das Falcom Samba anzuschließen. Verbinden Sie das Falcom Samba mit dem USB-Port und klicken auf "Next".

8. Wählen Sie im Gerätemanager "Modems". Dort finden Sie den "Samba USB Modem Driver". Klicken Sie doppelt darauf und wählen Sie den Reiter "Modem". Merken Sie sich den dort vermerkten COM-Port.

9. Die Installation des Falcom Samba 55 ist damit abgeschlossen.

2.2. SMS Chatwall Software

1. Starten Sie die Datei "InstallSMSChatwall.exe" und folgen Sie den gegebenen Instruktionen.

2. Schieben Sie eine SIM-Karte ganz in das Falcom Samba hinein, bis die Karte einrastet.

3. Schließen Sie das Falcom Samba über den USB-Port an.

4. Starten Sie die "SMSChatwall.exe". Das Administrationsmodul öffnet sich.

5. Der Tab "System" ist ausgewählt.

6. Folgen Sie der Beschreibung der nächsten Kapitel.

3. Systeminformationen erstellen

A Das Administrationsmodul der Chatwall verfügt über sechs Registerkarten. Unter dem ersten Reiter *System* werden zunächst die erforderlichen Systeminformationen eingegeben.

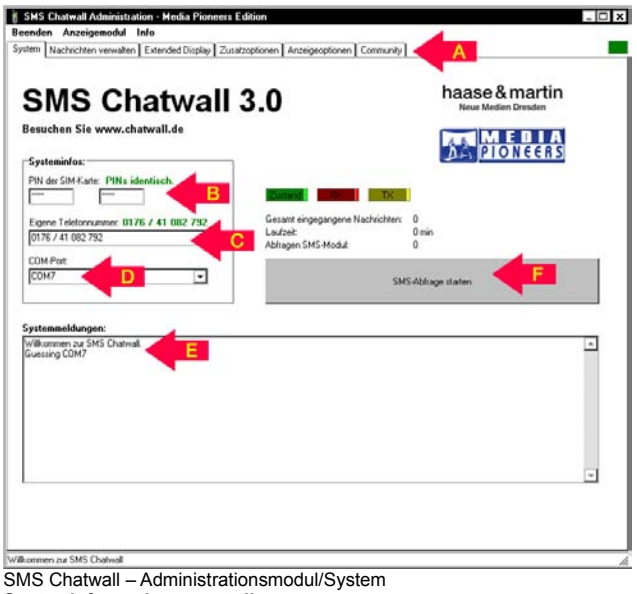
B Tragen Sie bitte hier die zur eingelegten SIM-Karte *passende PIN* zweimal ein.

C Tragen Sie anschließend die zur SIM-Karte *passende Telefonnummer* ein. Diese Eingabe erscheint automatisch auf dem Anzeigemodul (Display) der Chatwall, das auf der Veranstaltung angezeigt bzw. projiziert wird.

D Jedes auf dem Computer installierte Gerät besitzt einen eigenen *COM-Port* zur Kommunikation mit dem Rechner und muss angegeben werden. Den COM-Port des installierten Falcom SAMBA GSM Moduls finden Sie in der *Systemsteuerung* unter dem Reiter *System – Hardware – Geräte Manager – Modems – SAMBA USB Modem Driver* . Der COM-Port wird hier automatisch erkannt und vorausgewählt.

E Das Textfeld *Systemmeldungen* zeigt Statusmeldungen während des Starts an.

F Wenn alle Informationen eingetragen sind klicken Sie bitte auf den Button *SMS–Abfrage starten*.



SMS Chatwall – Administrationsmodul/System
Systeminformationen erstellen

A Die Textbox zeigt jetzt folgende Statusmeldungen an:

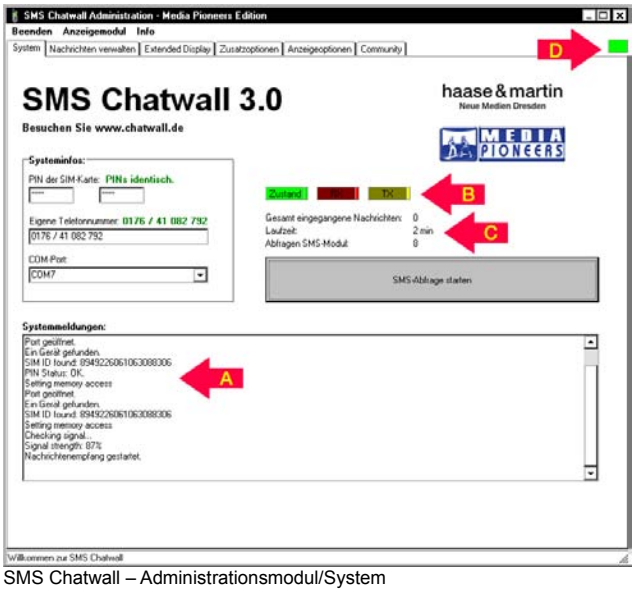
- *Willkommen zur SMS Chatwall.*
- *Port geöffnet.*
- *Ein Gerät gefunden.*
- *SIM ID found: 8949222060641068610 (Beispiel)*
- *Setting memory access*
- *Checking signal...*
- *Signal strength: 84% (Beispiel)*
- *Nachrichtenempfang gestartet.*

B Die SMS-Abfrage wurde erfolgreich gestartet, wenn die Anzeige *Zustand* grün leuchtet. Die beiden Anzeigen *RX* und *TX* blinken ebenfalls.

C Über dem Button *SMS-Abfrage Starten* werden weitere Statusmeldungen angezeigt:

- *gesamte bisher eingegangene Nachrichten*
- *Gesamtlaufzeit des Programms in Minuten*
- *Gesamtanzahl der Abfragen des GSM Moduls*

D Die grüne Anzeige rechts oben blinkt gleichmäßig und zeigt, dass das Programm aktiv ist.



SMS Chatwall – Administrationsmodul/System
SMS Abfrage starten

4. Anzeigemodul (Display) starten

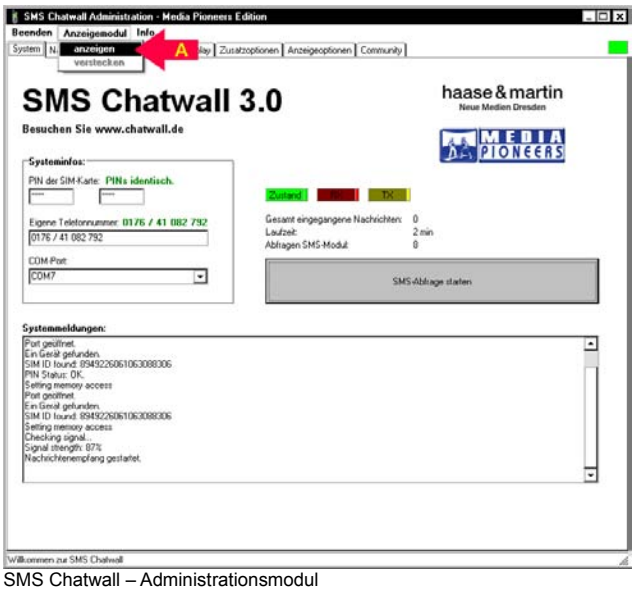
A Unter dem Menüpunkt *Anzeigemodul* können Sie das Display einschalten. Klicken Sie dazu bitte auf *anzeigen*.

Jetzt öffnet sich ein zweites Windows-Fenster, das mittels erweitertem Desktop über den zweiten Monitor (zweiter Grafikausgang am PC) auf der Veranstaltung angezeigt bzw. projiziert wird. Siehe Abbildung unten rechts.

Das Administrationsmodul verbleibt auf dem ersten Monitor und ist damit unsichtbar für die Gäste der Veranstaltung.

Möchten Sie das Display zeitweise ausblenden klicken Sie bitte auf *verstecken*. Das Display wird dann ausgeblendet. Das Administrationsmodul bleibt weiterhin sichtbar.

Das Display kann jederzeit angezeigt oder versteckt werden. Nachrichten, Texte der Laufzeilen etc. sowie die Information zur ursprünglichen Ausrichtung des Displays gehen dabei nicht verloren.



SMS Chatwall – Administrationsmodul
Anzeigemodul (Display) anzeigen/verstecken

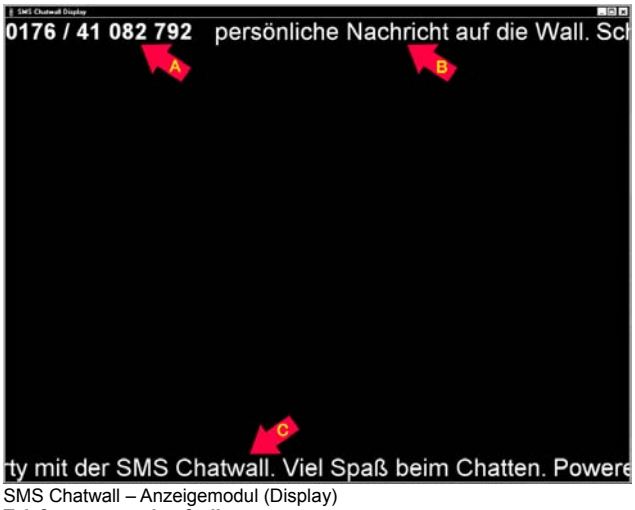
A Auf dem Anzeigemodul (Display) findet sich oben links die zuvor im Administrationsmodul eingegebene Telefonnummer der SIM-Karte wieder. So ist die Telefonnummer, worüber alle Nachrichten empfangen werden, für alle Gäste der Veranstaltung sichtbar.

B Neben der Telefonnummer oben rechts befindet sich die erste Laufzeile, deren Text über das Administrationsmodul frei eingestellt werden kann.

C Am unteren Rand des Displays ist die zweite Laufzeile platziert.

(Nähere Informationen zu den Laufzeilen entnehmen Sie bitte dem entsprechenden Kapitel dieser Anleitung.)

Der Bereich in der Mitte, der jetzt noch leer und standardmäßig schwarz ist, ist für die Textnachrichten vorgesehen.



SMS Chatwall – Anzeigemodul (Display)
Telefonnummer, Laufzeilen

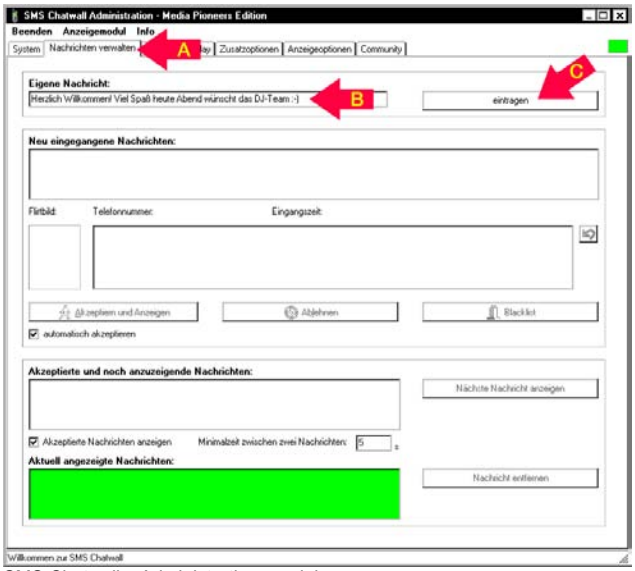
5. Nachrichten verwalten

5.1. Eigene Nachricht verfassen

A Unter dem zweiten Reiter *Nachrichten verwalten* werden alle eingehenden und anzuzeigenden Textnachrichten verwaltet.

B Im Textfeld *Eigene Nachricht* können der Administrator der Chatwall oder der Veranstalter eigene Mitteilungen verfassen, die dann auf dem Anzeigemodul (Display) der Chatwall erscheinen.

C Mit Klick auf den Button *eintragen* bzw. via Taste *Enter* wird die Mitteilung bestätigt.



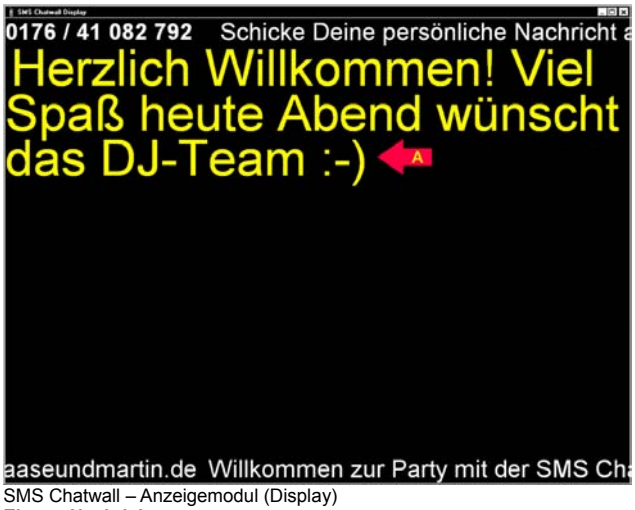
SMS Chatwall – Administrationsmodul
Nachrichten verwalten

A Die eigene Mitteilung erscheint jetzt in der grün hinterlegten Box *Aktuell angezeigte Nachrichten* und wird auf dem Display angezeigt.

SMS Chatwall – Administrationsmodul (Ausschnitt)
Nachrichten verwalten

A Die eigene Nachricht wird im mittleren Bereich auf dem Display (oben links beginnend) angezeigt.

(Nähere Informationen zur Schriftgestaltung entnehmen Sie bitte dem entsprechenden Kapitel dieser Anleitung.)



SMS Chatwall – Anzeigemodul (Display)
Eigene Nachricht

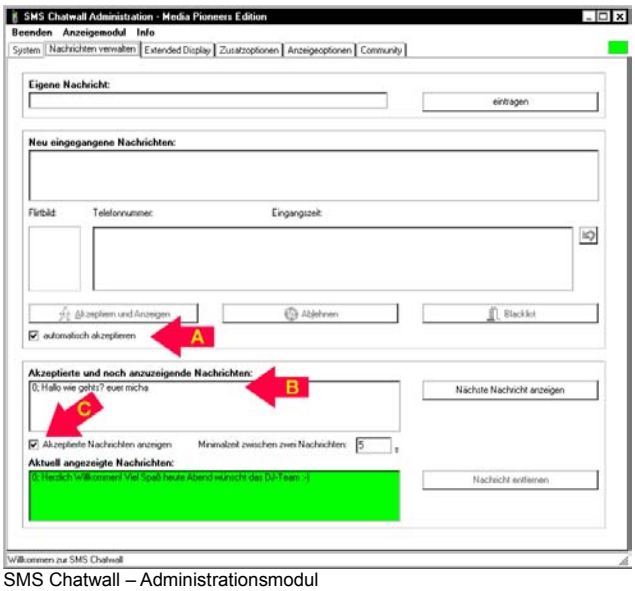
5.2. Eingehende Nachrichten automatisch akzeptieren

A Um eingehende Textnachrichten automatisch auf dem Display anzeigen zu lassen aktivieren Sie bitte das Kontrollkästchen *automatisch akzeptieren* im Bereich *Neu eingegangene Nachrichten*.

B Eine neu eingegangene Textnachricht erscheint jetzt in der Textbox *Akzeptierte und noch anzuzeigende Nachrichten*.

(Wird das Kontrollkästchen deaktiviert erscheinen alle eingehenden Nachrichten in der Textbox *Neu eingegangene Nachrichten* und können so manuell bearbeitet und akzeptiert werden.)

C Aktivieren Sie ebenfalls das Kontrollkästchen *Akzeptierte Nachrichten anzeigen*. Nachrichten werden jetzt automatisch auf das Display geschickt.



SMS Chatwall – Administrationsmodul
Nachrichten verwalten

A Die Textnachricht erscheint jetzt in der grün hinterlegten Box *Aktuell angezeigte Nachrichten* und wird auf dem Display angezeigt.

SMS Chatwall – Administrationsmodul (Ausschnitt)
Nachrichten verwalten

A Die Textnachricht wird im mittleren Bereich auf dem Display an oberster Stelle angezeigt. Die ältere Nachricht rutscht weiter nach unten.

Die neueste Nachricht an oberster Stelle kann in der Schriftgröße von allen älteren Nachrichten abgesetzt werden.

(Nähere Informationen zur Schriftgestaltung entnehmen Sie bitte dem entsprechenden Kapitel dieser Anleitung.)

SMS Chatwall – Anzeigemodul (Display)
Automatisch akzeptierte Textnachricht

5.3. Nachrichten manuell editieren und akzeptieren

Sie können eingehende Textnachrichten vor der Darstellung auf dem Display überprüfen, manuell editieren und akzeptieren. Deaktivieren Sie dazu bitte das Kontrollkästchen *automatisch akzeptieren* im Abschnitt *Neu eingegangene Nachrichten*.

A Eine neu eingegangene Textnachricht erscheint jetzt in der Textbox *Neu eingegangene Nachrichten*. Markieren Sie die gewünschte Nachricht.

B Die Nachricht erscheint nun auch im Textfeld darunter und kann dort manuell bearbeitet werden.

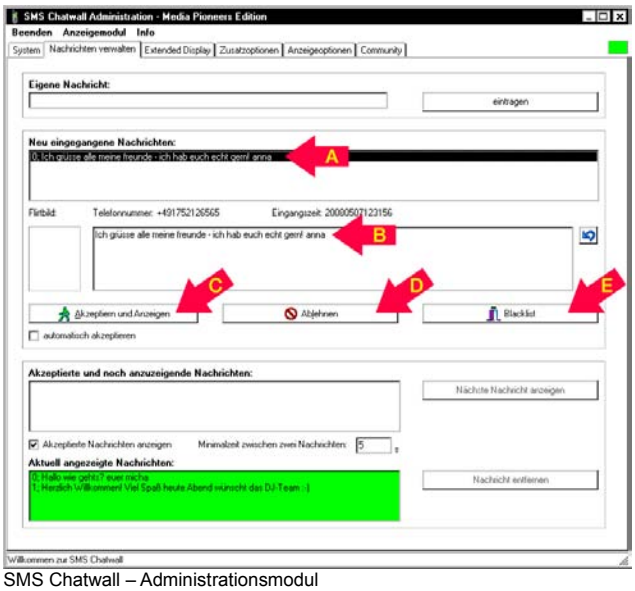
C Nachdem sie die Nachricht bearbeitet haben, klicken Sie auf den Button *Akzeptieren und anzeigen*. Die abgeänderte Nachricht wird nun an das Textfeld *Akzeptierte und noch anzuzeigende Nachrichten* übergeben.

Aktivieren Sie ebenfalls das Kontrollkästchen *Akzeptierte Nachrichten anzeigen*. Die Textnachricht erscheint dann in der grün hinterlegten Box *Aktuell angezeigte Nachrichten* und wird auf dem Display dargestellt.

D Alternativ können Sie die Textnachricht auch ablehnen, indem Sie die Nachricht markieren und auf den Button *Ablehnen* klicken. Die Nachricht wird auf dem Display nicht angezeigt.

E Die dritte Variante im Umgang mit eingegangenen SMS ist die Blacklist. Mit dem Button *Blacklist* wird der Absender der Nachricht auf die Blacklist gesetzt und alle zukünftigen SMS des Absenders werden blockiert.

Wenn Sie unter dem sechsten Reiter *Community* das Community-Feature *Flirtbilder* aktivieren, wird im Feld *Flirtbild* das zur Textnachricht gehörige Portraifoto des Partygastes als Vorschau angezeigt. (vgl. Kapitel 9.2)



SMS Chatwall – Administrationsmodul
Nachrichten verwalten

SMS Chatwall – Administrationsmodul (Ausschnitt)
Nachrichten verwalten

A Die manuell editierte und akzeptierte Textnachricht wird auf dem Display wieder an oberster Stelle angezeigt. Die älteren Nachrichten rutschen entsprechend weiter nach unten.

(Nähere Informationen zur Schriftgestaltung entnehmen Sie bitte dem entsprechenden Kapitel dieser Anleitung.)

SMS Chatwall – Anzeigemodul (Display)
Manuell editierte und akzeptierte Textnachricht

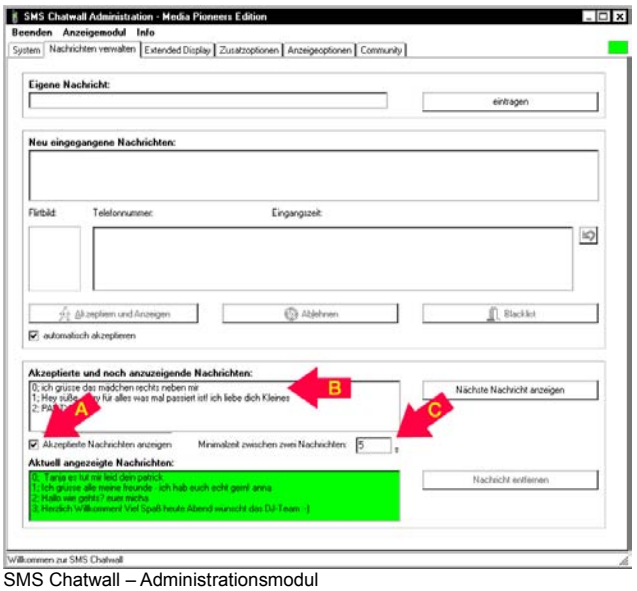
5.4. Intervall zwischen zwei anzuzeigenden Nachrichten

Zwischen zwei anzuzeigenden SMS ist ein Zeitintervall von 5 Sekunden standardmäßig voreingestellt. Das hat den Vorteil, dass zwei Textnachrichten nicht direkt hintereinander auf dem Display erscheinen, sondern dass die neueste Nachricht eine kurze Weile an oberster Stelle auf dem Display stehen bleibt.

A Die Checkbox *Akzeptierte Nachrichten anzeigen* ist aktiviert.

B Alle Textnachrichten, die bei hohem SMS-Aufkommen im Textfeld *Akzeptierte und noch anzuzeigende Nachrichten* auflaufen, werden im angegebenen Zeitintervall nacheinander an das Display (bzw. an das grüne Feld) übergeben.

C Das Zeitintervall zwischen zwei aufeinander folgenden anzuzeigenden Nachrichten kann hier frei eingestellt werden. Stellt man z.B. 20 Sekunden ein, bleibt die neueste Nachricht mindestens 20 Sekunden an oberster Stelle auf dem Display stehen, bevor die nächste eingegangene Nachricht auf dem Display erscheint.



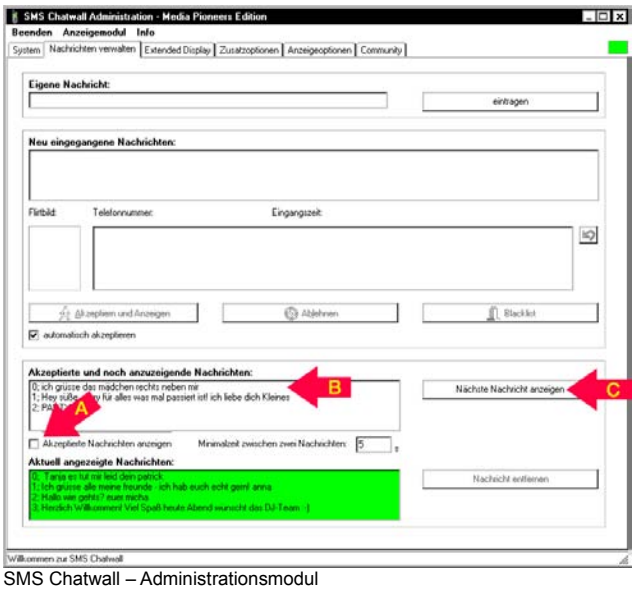
SMS Chatwall – Administrationsmodul
Nachrichten verwalten

5.5. Nächste Nachricht einzeln manuell anzeigen

A Deaktiviert man die Checkbox *Akzeptierte Nachrichten anzeigen* werden die aufgelaufenen Textnachrichten im Textfeld *Akzeptierte und noch anzuzeigende Nachrichten* nicht automatisch an das Display (bzw. an das grüne Feld) übergeben.

B Alle Textnachrichten werden hier abgelegt und nicht weiter gereicht.

C Mit Klick auf den Button *Nächste Nachricht anzeigen* wird die jede Nachricht einzeln manuell auf das Display geschickt (beginnend mit der ältesten vorgehaltenen Nachricht).



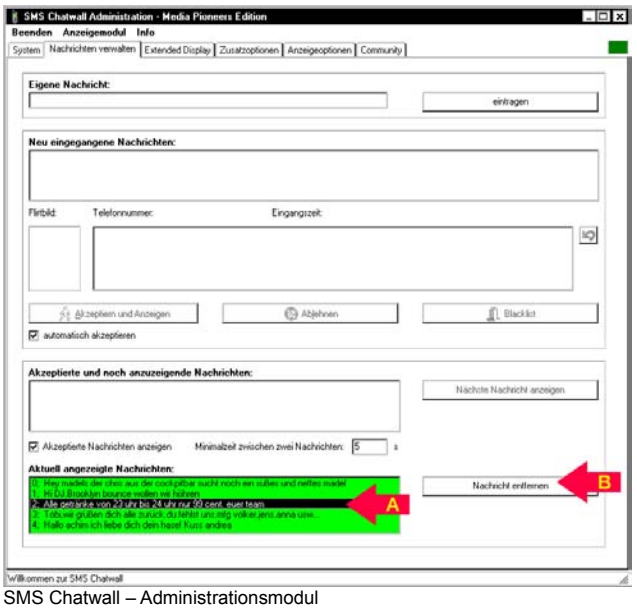
SMS Chatwall – Administrationsmodul
Nachrichten verwalten

5.6. Angezeigte Nachrichten vom Display löschen

Nachrichten, die bereits angezeigt werden, können nachträglich vom Display wieder gelöscht werden.

A Markieren Sie dazu eine Nachricht im grünen Textfeld *Aktuell angezeigte Nachrichten*.

B Löschen Sie die Nachricht indem Sie auf den Button *Nachricht entfernen* klicken. Das Display wird aktualisiert und die Nachricht entfernt.



SMS Chatwall – Administrationsmodul
Nachrichten verwalten

6. Extended Display

6.1. Textmeldungen anzeigen

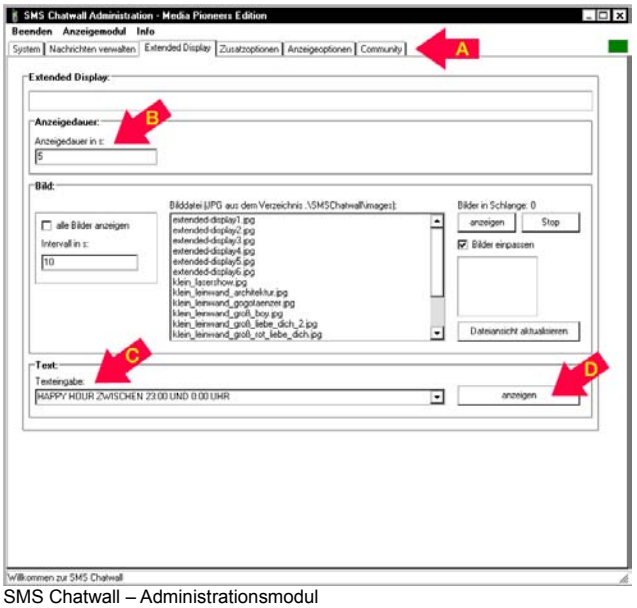
Die SMS Chatwall verfügt neben der SMS-Anzeige mit Telefonnummer und Laufzeilen über einen erweiterten Screen – das Extended Display.

A Der erweiterte Screen wird unter dem dritten Reiter *Extended Display* verwaltet. Hierüber können Textmeldungen und Bilder angezeigt werden.

B Geben Sie im Textfeld *Anzeigedauer in s* zunächst die Dauer ein, um zu definieren, wie lange sie die Textmeldung (oder das Bild) über das Extended Display anzeigen möchten. Es sind 5 Sekunden voreingestellt.

C Im Eingabefeld *Texteingabe* geben Sie Ihren gewünschten Text ein. Bei mehreren eingetragenen Texten werden diese gespeichert und können über die Drop-Down-Box schnell aufgerufen werden.

D Klicken Sie nun auf den Button *anzeigen* um die Textmeldung über das Extended Display anzuzeigen.



SMS Chatwall – Administrationsmodul
Extended Display – Text

A Die Textmeldung erscheint nun via Extended Display für die gewünschte Dauer auf der Chatwall.

Dabei wird die SMS-Anzeige mit Telefonnummer und Laufzeilen vom Display entfernt und der gesamte Screen steht für die Textmeldung zur Verfügung.

(Nähere Informationen zur Schriftgestaltung entnehmen Sie bitte dem entsprechenden Kapitel dieser Anleitung.)

Nach der gewählten Anzeigedauer wird das Extended Display automatisch ausgeblendet und es erscheint wieder die aktuelle SMS-Anzeige mit Telefonnummer und Laufzeilen.

Das Extended Display kann jederzeit angezeigt und ausgeblendet werden.

SMS Chatwall – Anzeigemodul (Display)
Extended Display – Text

6.2. Bildanzeige

A Geben Sie im Feld *Anzeigedauer in s* die Dauer ein, um zu definieren, wie lange das Bild anzuzeigen ist.

B Um Bilder über das Extended Display anzuzeigen, müssen sie die entsprechenden JPG-Grafiken im Verzeichnis *.\SMSChatwall\images* ablegen.

C Die Grafiken werden in der Box *Bilddatei* gelistet. Markieren Sie das entsprechende Bild, das sie mit dem Extended Display anzeigen möchten. Sie können auch mehrere Bilder gleichzeitig markieren um Bilder in Schlange hintereinander weg anzuzeigen. Drücken sie dazu während des Markierens *Shift* oder *Strg* auf Ihrer Tastatur.

D Wenn sie im Verzeichnis *.\SMSChatwall\images* neue Grafiken abgelegt haben, müssen Sie die Dateiansicht im Administrationsmodul aktualisieren. Klicken Sie dazu bitte auf den Button *Dateiansicht aktualisieren*.

E Nachdem sie Ihr gewünschtes Bild (bzw. mehrere Bilder) markiert haben, sehen sie rechts eine kleine Vorschau des anzuzeigenden Bildes.

F Klicken Sie auf den Button *anzeigen* um das Bild bzw. mehrere Bilder mittels Extended Display anzuzeigen.

Das Bild erscheint für die gewünschte Dauer auf der Chatwall. Wenn sie mehrere Bilder in Schlange anzeigen, bleibt jedes Bild für die gewählte Dauer auf dem Screen bevor das nächste unmittelbar an der Reihe ist.

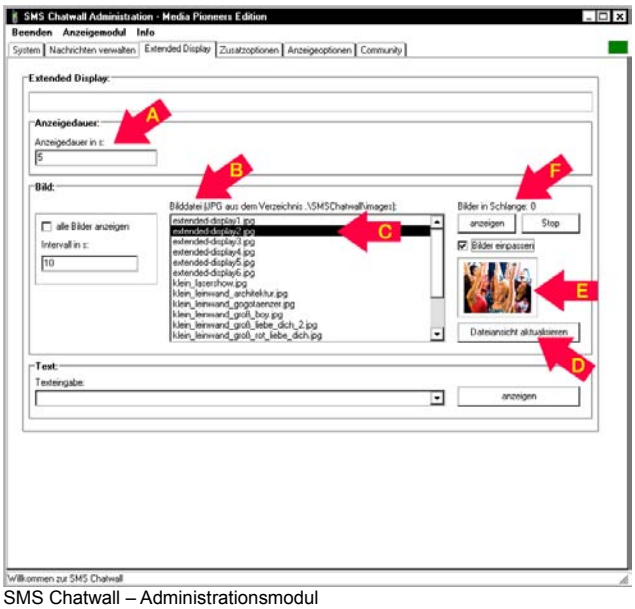
Sie haben hier auch die Möglichkeit, die Anzeige anzuhalten, wenn die Anzeigedauer zu lang gewählt wurde. Klicken sie dazu auf den Button *Stop*.

Die aktivierte Funktion *Bilder einpassen* bewirkt das passgenaue Anzeigen des Bildes im Format des Chatwallfensters. Die Proportionen des Bildes bleiben hierbei nicht erhalten. Es kann zu Verzerrungen kommen, die bei abstrakten atmosphärischen Motiven nicht unpassend wirken.

Deaktivieren sie hingegen die Funktion *Bilder einpassen*, dann wird das Bild unter Berücksichtigung seiner Proportionen auf der Chatwall zentriert angezeigt. Ist das Bild sehr groß, ragen die Ränder über das Format des Chatwallfensters hinaus. Diese Anzeige ist bei Partyfotos, bei gegenständlichen Motiven und Logos empfehlenswert, da veränderte Proportionen hier nicht erwünscht sind.

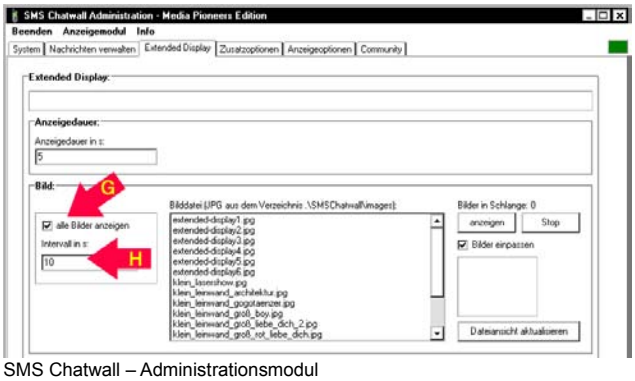
G Möchten Sie alle Bilder hintereinander anzeigen, aktivieren Sie bitte das Kontrollkästchen *alle Bilder anzeigen*.

H Mit *Intervall in s* definieren Sie die Pause zwischen den Bildern. In der Zwischenzeit wird wieder die SMS-Anzeige mit Telefonnummer und Laufzeilen eingeblendet, bevor das nächste Bild erscheint.



SMS Chatwall – Administrationsmodul
Extended Display – Bild

SMS Chatwall – Anzeigemodul (Display)
Extended Display – Bild



SMS Chatwall – Administrationsmodul
Extended Display

7. Zusatzoptionen

7.1. Wortfilter

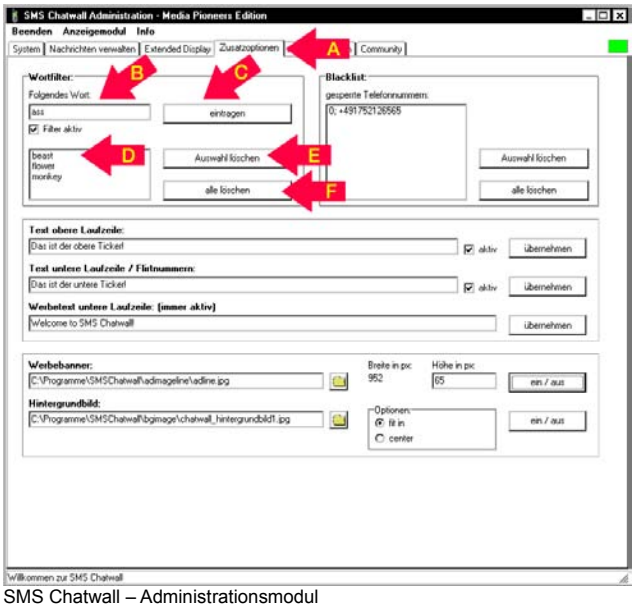
A Unter dem vierten Reiter *Zusatzoptionen* können Veranstalter den Wortfilter, die Blacklist, die Laufzeilen sowie das Werbebanner und das Hintergrundbild einrichten.

B Geben Sie individuelle Worte im Textfeld *Folgendes Wort* ein, die Sie sperren möchten. Aktivieren Sie dazu das Kontrollkästchen *Filter aktiv*. Sie schalten den Filter aus, wenn Sie das Kontrollkästchen deaktivieren.

C Nachdem Sie ein Wort eingegeben haben, klicken Sie auf den Button *eintragen*. Ihr Wort wird nun zur Liste der „bösen Worte“ hinzugefügt.

D In diesem Textfeld werden alle eingetragenen Worte angezeigt, die während des Betriebes der SMS Chatwall gefiltert werden.

E F Möchten Sie ein schon eingetragenes Wort wieder freigeben, markieren Sie es und klicken auf den Button *Auswahl löschen*. Mit dem Button *alle löschen* werden alle Wörter aus der Liste entfernt und wieder frei gegeben.



SMS Chatwall – Administrationsmodul
Zusatzoptionen Wortfilter

A Geht eine Textnachricht mit einem Wort aus dem Wortfilter auf der Chatwall ein, wird das entsprechende Wort durch Punkte ersetzt.

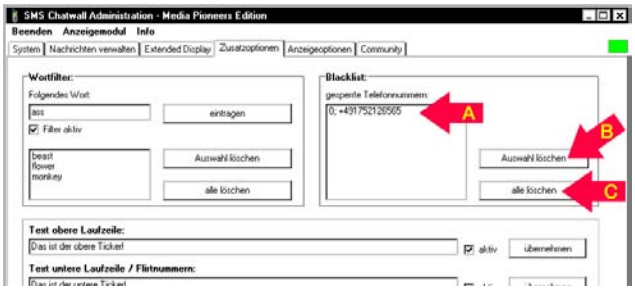
Diese Funktion des Wortfilters ist beispielsweise dann von Vorteil, wenn alle eingehenden Nachrichten automatisch akzeptiert werden und kein Administrator die Nachrichten überwacht. (vgl. Kapitel *Eingehende Nachrichten automatisch akzeptieren*)

SMS Chatwall –Display (Ausschnitt)
gefiltertes Wort

7.2. Blacklist

A Eingegangene Nachrichten deren Absender Sie unter dem zweiten Reiter *Nachrichten verwalten* auf die Blacklist gesetzt haben, werden hier im Feld *gesperrte Telefonnummern* gesammelt angezeigt. Alle eingehenden SMS des Absenders dieser Telefonnummer werden blockiert und erscheinen weder auf dem Display noch im Administrationsbereich der Nachrichtenverwaltung.

B C Möchten Sie einen schon eingetragenen Absender freigeben, markieren Sie die Telefonnummer und klicken auf den Button *Auswahl löschen*. Mit dem Button *alle löschen* werden alle Telefonnummern aus der Liste entfernt und für den Nachrichtenempfang wieder frei gegeben.



SMS Chatwall – Administrationsmodul
Zusatzoptionen Blacklist

7.3. Laufzeilen oben und unten

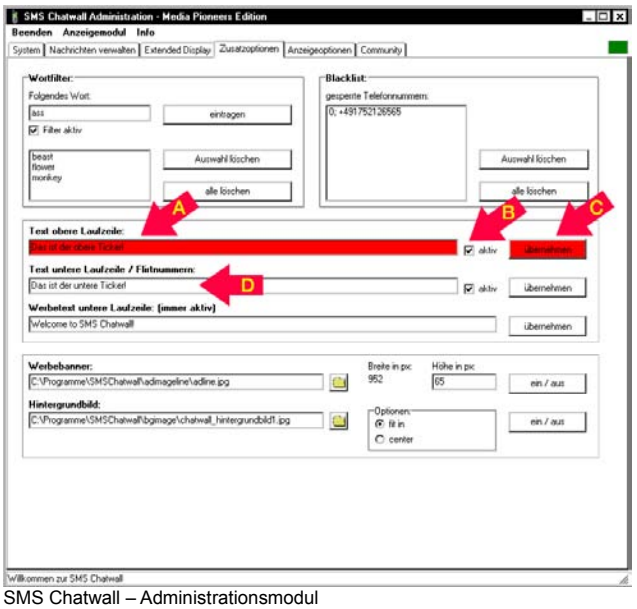
A Die beiden Laufzeilen der Chatwall (oben und unten) können für eigene Textnachrichten frei verwendet werden. Teilen Sie den Gästen beispielsweise den Namen der Partyreihe mit, oder weisen Sie Ihre Gäste darauf hin, dass sie eigene Nachrichten an die eingeblendete Telefonnummer senden können.

Tragen Sie im Textfeld *Text obere Laufzeile* Ihren gewünschten Text ein. Sobald sie den bestehenden Text ändern oder etwas hinzufügen, färbt sich die Eingabezeile rot.

B Um die Laufzeile auf dem Display einzuschalten, müssen sie das Kontrollkästchen *aktiv* aktivieren.

C Die Eingabezeile und der Button *übernehmen* bleiben solange rot gefärbt, bis sie mit Klick auf den Button *übernehmen* den Text bzw. die Änderung bestätigen. Der Text wird während der nächsten Durchgänge in der Laufzeile auf dem Display eingebunden bzw. geändert.

D Verfahren sie bei der unteren Laufzeile *Text untere Laufzeile / Flirtnummern* genauso wie bei der oberen Laufzeile.



SMS Chatwall – Administrationsmodul
Zusatzoptionen Laufzeilen

A Rechts neben der Telefonnummer befindet sich die obere Laufzeile, deren Text über das Administrationsmodul frei eingestellt werden kann.

B Am unteren Rand des Displays ist die zweite Laufzeile platziert, die über die gesamte Breite des Chatwallfensters läuft.

SMS Chatwall –Display (Ausschnitt)
Laufzeilen oben und unten

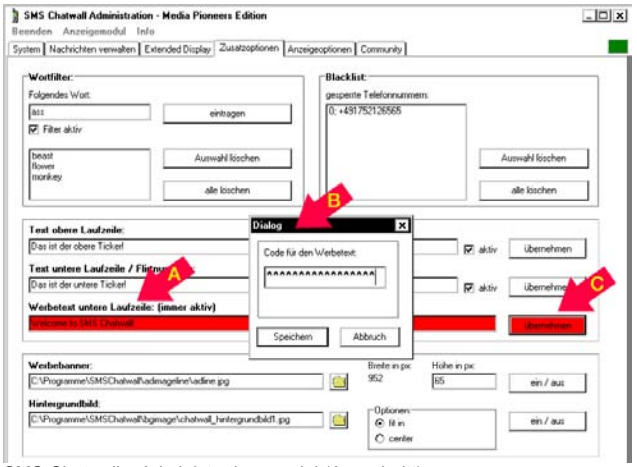
A Die untere Laufzeile bietet neben frei einstellbarem Text (wie oben beschrieben) auch Platz für weiteren Werbetext, der in die untere Laufzeile fortlaufend mit eingebettet wird.

Tragen Sie im Textfeld *Werbetext untere Laufzeile: (immer aktiv)* Ihren gewünschten Werbetext ein. Sobald sie den bestehenden Text ändern oder etwas hinzufügen, färbt sich die Eingabezeile wieder rot.

B C Die Besonderheit ist hierbei, dass der erweiterte Werbetext passwortgeschützt und immer aktiv ist. Wenn Sie die Chatwall weiter vermieten möchten, können sie hier einen Claim Ihrer Firma unterbringen, der von Dritten nicht verändert werden kann.

Das Passwort lautet: NeueMedienDresden

Mit Klick auf den Button *übernehmen* öffnet sich der Dialog für die Passworteingabe.



SMS Chatwall – Administrationsmodul (Ausschnitt)
Zusatzoptionen Werbetext untere Laufzeile

7.4. Werbebanner

Zwei weitere attraktive Features innerhalb der Zusatzoptionen sind das Werbebanner und das Hintergrundbild.

A Das Werbebanner ist ein Bildstreifen im JPG-Format, welches parallel zur SMS Anzeige und den Laufzeilen unterhalb der Textnachrichten eingeblendet werden kann.

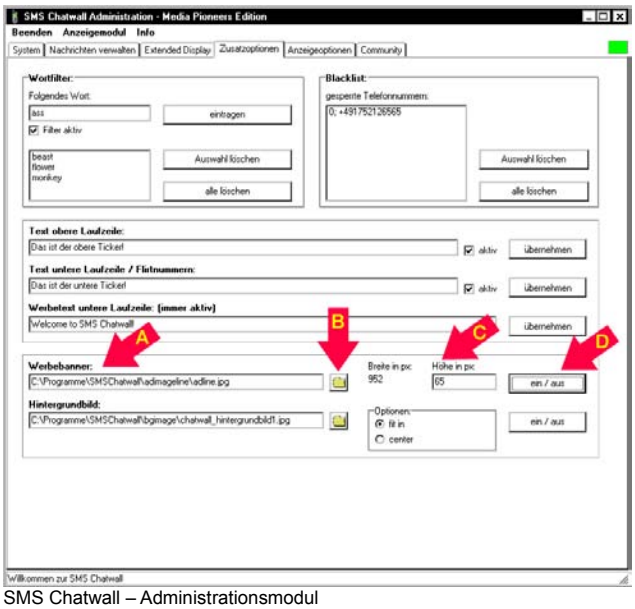
Erstellen Sie dazu in gewünschter Breite und Höhe eine Grafik (z.B. mit Logos Ihrer Partnerfirmen) und legen Sie die Grafik im Ordner *.\SMSChatwall\adimageline* ab.

B Sie dürfen Ihre Grafiken auch in einem beliebigen anderen Verzeichnis auf Ihrem Rechner hinterlegen und können über den *Verzeichnis-Button* rechts neben der Textzeile *Werbebanner* das entsprechende JPG-Bild auswählen.

C Das im Vorfeld erstellte Bild sollte ebenso breit sein, wie das Fenster des Anzeigemoduls. Die Breite des aktivierten Anzeigemoduls können Sie dann hier unter *Breite in px* ablesen.

Indem Sie nun im Eingabefeld *Höhe in px* die pixelgenaue Höhe Ihrer erstellten Grafik zusätzlich eintragen wird das Werbebanner auf dem Display in seinen Proportionen exakt wider gegeben.

D Mit dem Button *ein/aus* wird das Werbebanner auf dem Display aktiviert oder deaktiviert.



SMS Chatwall – Administrationsmodul
Zusatzoptionen Werbebanner

A Das Werbebanner erscheint auf dem Display zwischen der unteren Laufzeile und den Textnachrichten.

Die auf der Chatwall platzierten Informationen und Logos werden ganzabendlich wahrgenommen. Denn die immer wieder neu eingehenden Textnachrichten ziehen die Blicke der Besucher auf sich. Jeder Gast schaut gern auf die Leinwand.

Im Vergleich zu bloßen großflächig projizierten Firmenlogos ist die stilvolle Kombination aus abwechslungsreichem Content und Werbung ein wahrer Mehrwert sowohl für den Veranstalter als auch für die präsentierten Partnerunternehmen.

SMS Chatwall –Display
Werbebanner

7.5. Hintergrundbild

A Das Hintergrundbild ist eine Grafik im JPG-Format, welches hinter den Textnachrichten durchscheinend eingeblendet werden kann.

Erstellen Sie dazu in gewünschter Breite und Höhe eine Grafik und legen Sie die Grafik im Ordner *.\SMSChatwall\bgimage* ab.

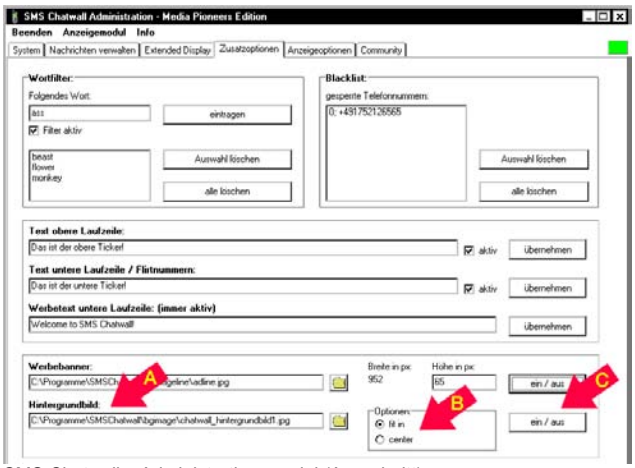
Sie dürfen Ihre Grafik auch in einem beliebigen anderen Verzeichnis auf Ihrem Rechner hinterlegen und können über den *Verzeichnis-Button* rechts neben der Textzeile *Hintergrundbild* das entsprechende JPG-Bild auswählen.

B Es ist empfehlenswert, die Abmessungen des vorher erstellten Hintergrundbildes an die Fenstergröße des Anzeigemoduls anzugleichen.

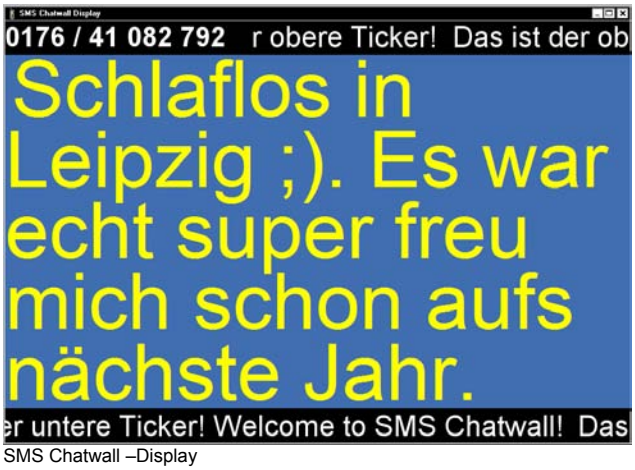
Die aktivierte Funktion *fit in* bewirkt das passgenaue Anzeigen des Bildes im Format des Displayfensters. Die Proportionen des Bildes bleiben hierbei nicht erhalten. Bei monochromen Hintergrundbildern fällt das nicht auf.

Aktivieren sie hingegen die Funktion *center*, dann wird das Hintergrundbild unter Berücksichtigung seiner Proportionen auf der Chatwall zentriert angezeigt. Ist das Bild sehr groß, ragen die Ränder über das Format des Displayfensters hinaus. Diese Anzeige ist bei Motiven empfehlenswert, wo veränderte Proportionen nicht erwünscht sind.

C Mit dem Button *ein/aus* wird das Hintergrundbild auf dem Display aktiviert oder deaktiviert. Im deaktivierten Zustand ist der Hintergrund standardmäßig schwarz.



SMS Chatwall – Administrationsmodul (Ausschnitt)
Zusatzoptionen Hintergrundbild



SMS Chatwall –Display
Hintergrundbild monochrom

Die SMS Chatwall ermöglicht umfangreiche und individuelle Anpassungen des grafischen Looks. Das Corporate Design der Partyreihe oder des eigenen Unternehmens lassen sich durch entsprechende Werbebanner, Hintergrundbilder und Schriftgestaltung auf der Chatwall spielend leicht realisieren.

Werbebanner und Hintergrundbild können auch parallel angezeigt werden, wie die Grafik rechts zeigt.

(Zur Schriftgestaltung vgl. entsprechendes Kapitel dieser Anleitung.)

Achten Sie bei der Motiv-Wahl des Hintergrundbildes auf geringe Hell-Dunkel-Kontraste, damit die Textnachrichten im Vordergrund lesbar bleiben.

SMS Chatwall –Display
Hintergrundbild (Foto) und Werbebanner

8. Anzeigeoptionen

8.1. Allgemeines

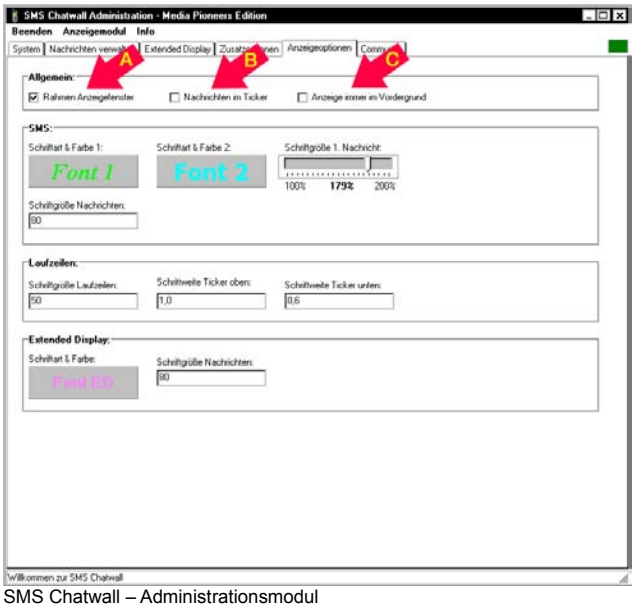
Unter dem fünften Reiter *Anzeigeoptionen* stehen weitere Einstellungsmöglichkeiten für das Display zur Verfügung.

A Nachdem Sie das Anzeigefenster (Display) auf dem Beamer oder dem Monitor ausgerichtet haben, können Sie mit der Funktion *Rahmen Anzeigefenster* den Windows-Fensterrahmen ausblenden, indem Sie das Kontrollkästchen deaktivieren.

B Die Option *Nachrichten im Ticker* übergibt alle eingehenden Textnachrichten zusätzlich an die untere Laufzeile. Die fünf aktuellsten SMS reihen sich dann hinter dem Werbetext mit ein.

Sie können jetzt das Fenster des Anzeigemoduls soweit minimieren, bis nur noch die obere Laufzeile mit der Telefonnummer, ggf. das Werbebanner und die untere Laufzeile zu sehen sind. Der übrige Platz auf Ihrem Monitor oder Beamer bietet nun Platz für eigene alternative Einspielungen wie z.B. Videos oder Präsentationen.

C Möchten Sie die Funktion *Nachrichten im Ticker* wie oben beschrieben nutzen und im Hintergrund einen Videoplayer wie z.B. *Winamp* im Fullscreen-Modus anzeigen, bietet sich mit *Anzeige immer im Vordergrund* die Möglichkeit, das Fenster der Tickerzeile im Vordergrund zu fixieren. Andere aktive Windows-Fenster können sich dann nicht in den Vordergrund legen.



SMS Chatwall – Administrationsmodul
Anzeigeoptionen Allgemeines

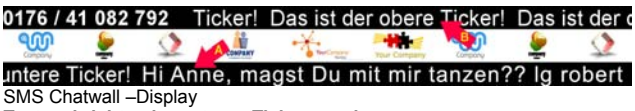
A Der Rahmen des Windows-Fensters ist in diesem Beispiel aktiv. Das Display kann jetzt ganz einfach mit der Maus ausgerichtet werden.

B Nachdem das Display in Position gebracht wurde, empfiehlt es sich, den Rahmen auszublenden.

SMS Chatwall –Display (Ausschnitt)
Windows-Fensterrahmen an/aus

A Eingehende Textnachrichten werden in diesem Beispiel im unteren Ticker angezeigt: „Hi Anne, magst Du mit mir tanzen?? lg robert“. Die SMS reihen sich hinter dem Werbetext mit ein.

B Im oberen Ticker werden keine SMS mit eingebunden. Dieser Platz ist für frei wählbaren Werbetext reserviert.



SMS Chatwall –Display
Textnachrichten im unteren Ticker anzeigen

8.2. SMS Schriftgestaltung

A Die SMS Chatwall ermöglicht eine umfangreiche und individuelle Anpassungen des grafischen Looks. Das Corporate Design der Partyreihe oder des eigenen Unternehmens lässt sich nicht nur durch entsprechende Hintergrundbilder oder Werbebanner sondern auch durch Variationen der Schriftarten und Schriftfarben auf der Chatwall spielend leicht realisieren.

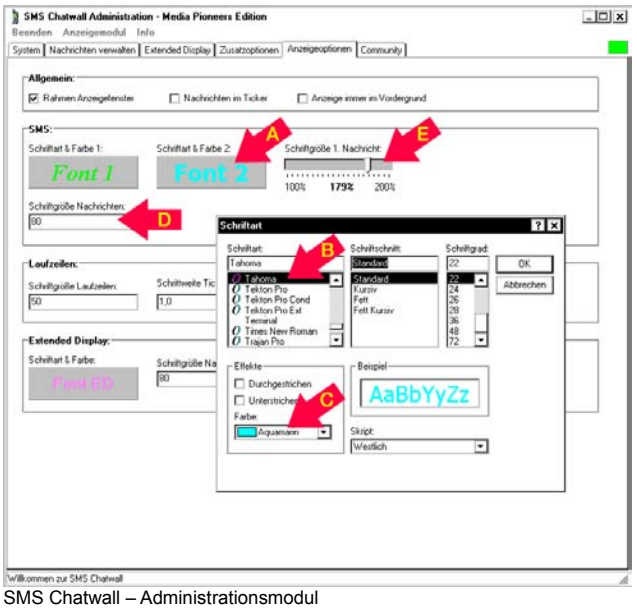
Zwei aufeinander folgende Textnachrichten auf dem Display können durch unterschiedliche Schriftfarben und Schriftarten voneinander optisch unterscheidbar gestaltet werden.

Um die Schriftfarben und Schriftarten der angezeigten Kurznachrichten zu variieren, klicken Sie bitte auf den Button *Font 1* oder *Font 2*.

B C wählen Sie die gewünschte Schriftart und eine entsprechende Farbe aus dem Dialog aus. Drücken Sie *OK*. Die Änderungen werden auf dem Display sofort übernommen.

D Die Schriftgröße der Nachrichten geben Sie bitte im Textfeld *Schriftgröße Nachrichten* an.

E Mit dem Schieberegler *Schriftgröße 1. Nachricht* können Sie die Schriftgröße der neuesten Nachricht, die an oberster Stelle erscheint, variieren und sie optisch gegenüber den älteren Nachrichten abheben.



SMS Chatwall – Administrationsmodul
Anzeigeoptionen SMS Schriftgestaltung

In unserem Beispiel verwenden wir abwechselnd die Schriftarten *Times New Roman* in grün und *Tahoma* in hellblau vor einer dunkelblauen Hintergrundgrafik.

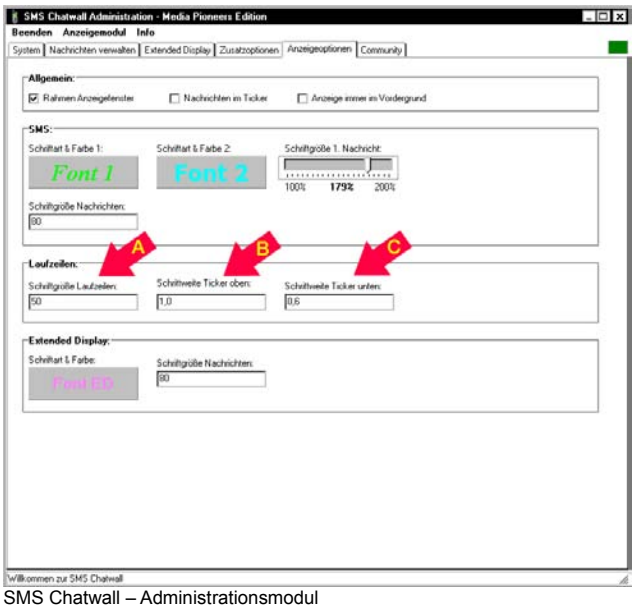
Die neueste Textnachricht an oberster Stelle haben wir zusätzlich in der Größe hervorgehoben.

SMS Chatwall –Display
SMS Schriftgestaltung

8.3. Laufzeilen

A Im Textfeld *Schriftgröße Laufzeilen* kann die Schriftgröße des unteren und oberen Tickers angepasst werden. Wählen Sie eine passende Größe in Relation zum Fenster des Anzeigemoduls und den Textnachrichten.

B C Diese beiden Eingabefelder geben die Geschwindigkeiten der unteren und der oberen Laufzeile an. Die Schrittweiten können voneinander unabhängig eingestellt werden, so dass z.B. der obere Ticker schneller läuft als der untere Ticker.



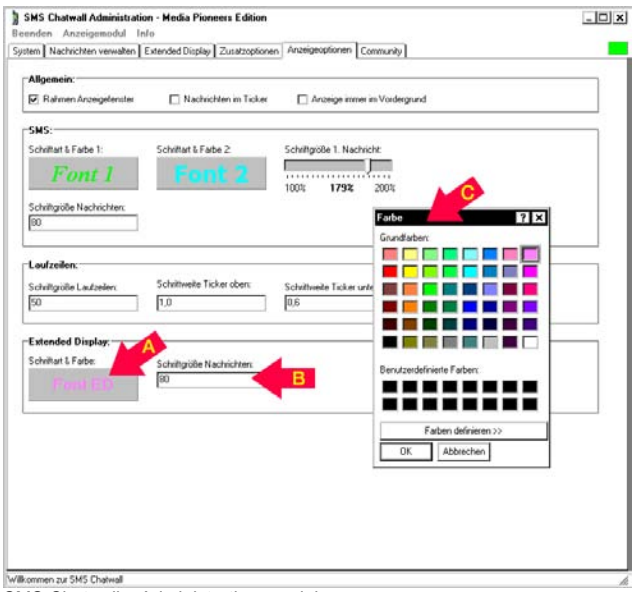
SMS Chatwall – Administrationsmodul
Anzeigeoptionen Laufzeilen

8.4. Extended Display

A Die Schriftfarbe der Textmitteilungen auf dem Extended Display kann ebenfalls frei eingestellt werden. Klicken Sie bitte auf den Button *Font ED* und wählen Sie eine Farbe im Dialogfenster aus.

Drücken Sie *OK*. Die Änderungen werden auf dem Extended Display übernommen.

B Die Schriftgröße der Nachrichten geben Sie bitte im Textfeld *Schriftgröße Nachrichten* an.



SMS Chatwall – Administrationsmodul
Anzeigeoptionen Extended Display

9. Community

9.1. Flirtnummern

Auf einer klassischen Flirtparty erhält jeder Partygast einen Aufkleber für seine Kleidung, auf dem eine individuelle ID-Nummer, die Flirtnummer, angegeben ist.

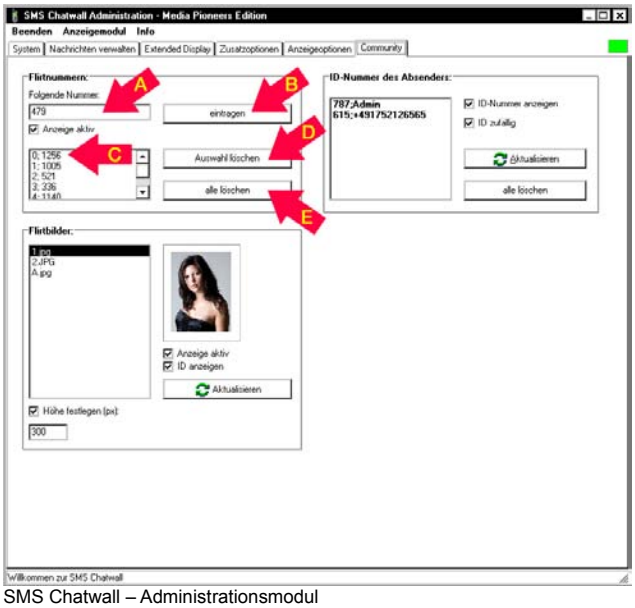
Die Gäste können sich nun gegenseitig kontaktieren, indem sie eine Flirtpost schreiben, diese an die ID eines Partygastes adressieren und die Post am Infostand oder an der Bar in der Diskothek abgeben.

A Geht am Infostand der Diskothek Flirtpost ein, kann der Veranstalter im Textfeld *Flirtnummern* der Chatwall diejenigen Flirtnummern eintragen, für die Post am Infostand hinterlegt wurde.

B Mit Klick auf den Button eintragen wird die Flirtnummer in die untere Laufzeile integriert. Alle Gäste in der Diskothek verfolgen die durchlaufenden Flirtnummern auf dem Screen und können ablesen, für wen eine Flirtpost am Infostand eingegangen ist. Diese liegt zum Abholen bereit.

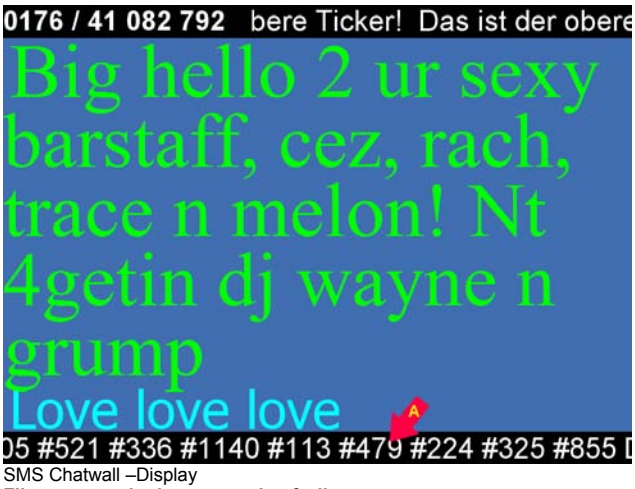
C In dieser Box werden alle eingetragenen Flirtnummern, die momentan auf dem Display angezeigt werden, aufgelistet.

D E Wenn Flirtpost abgeholt wurde können Sie die entsprechenden Flirtnummern mit den Buttons *Auswahl löschen* und *alle löschen* vom Display wieder löschen.



SMS Chatwall – Administrationsmodul
Community Flirtnummern

A Die Flirtnummern werden in die untere Laufzeile neben dem Werbetext integriert und mit einer Raute # versehen.



SMS Chatwall –Display
Flirtnummern in der unteren Laufzeile

9.2. Flirtbilder

A Mit dem Community-Feature *Flirtbilder* können die an der Veranstaltung teilnehmenden Partygäste neben Kurznachrichten auch das eigene Portraitfoto oder Bilder von anwesenden Freunden und Bekannten auf der Leinwand anzeigen.

Um das neue Community-Feature mit den Flirtbildern anzuwenden macht der Veranstalter oder Discobetreiber Portraitfotos seiner Gäste und vergibt für jedes Bild einen Dateinamen (z.B. Spitznamen wie *Hase1.jpg*, *susi.jpg*, oder eine ID-Nummer wie *345.jpg*, ... usw.). Die Größe der Fotos ist frei wählbar und sollte an die entsprechenden praktischen Umstände (wie z.B. Auflösung des Displays, Projektionsgröße des Beamers, Skalierung des Anzeigefensters) angepasst werden. Alle Bilder speichern Sie im Ordner *.\SMSChatwall\flirtimages*. Im Textfeld *Flirtbilder* erscheinen die Dateinamen aller abgelegten Bilder.

Jeder fotografierte Gast erhält nun für die Flirtparty einen Aufkleber mit seinem Namen ("Hase1", "susi", "345"). Die Dateiendung **.jpg* wird weggelassen. Den Aufkleber heftet sich jeder Gast an sein T-Shirt, so dass ihn alle anderen Gäste gut sehen können.

B C Wenn Sie den Dateinamen markieren, wird rechts neben dem Textfeld ein Vorschaubild angezeigt. Das Community-Feature mit den Flirtbildern wird über das Kontrollkästchen *Anzeige aktiv* eingeschaltet.

D Die Datei-Liste im Administrationsmodul kann mit Klick auf den Button *Aktualisieren* aktualisiert werden.

Möchte der Gast "345" für die "susi" eine Textnachricht an die Chatwall schreiben, so verfasst Gast „345“ mit seinem eigenen Handy eine SMS nach folgendem Schema:

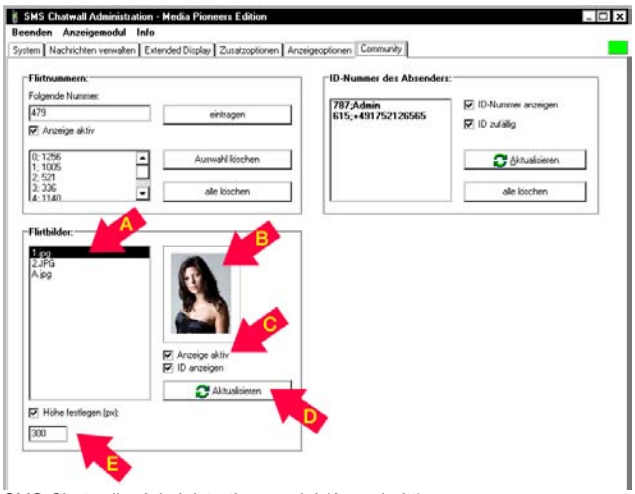
"susi ich find dich toll, deine 345"

Das erste Wort der SMS „**susi**“ stellt das **Keyword** des Gastes dar, dessen Bild auf der Leinwand angezeigt wird. Danach folgt ein Leerzeichen und dann der **Text**, der auf der Chatwall an oberster Stelle erscheint.

Auf der Chatwall erscheint nun das vorab fotografierte Portrait "susi.jpg" und links daneben der SMS-Text "ich find dich toll, deine 345". Jeder Gast kann demnach Fotos von anderen teilnehmenden Partygästen, die einen Aufkleber tragen, auf die Chatwall schicken und dazu eine Nachricht hinterlassen. Der Gast "Hase1" kann auch sein eigenes Bild mit einer Nachricht an die Wall senden, indem er z.B. folgende SMS verfasst:

"Hase1 ich find die Party echt spitze, love you DJs!!"

E Über die Funktion *Höhe festlegen (px)*, wird die Höhe des Flirtbildes für das Display festgelegt. Die Bildproportionen bleiben erhalten.



SMS Chatwall – Administrationsmodul (Ausschnitt)
Community Flirtbilder

SMS Chatwall –Display
Screen #1, SMS von Katharina mit ihrem eigenen Portraitfoto

SMS Chatwall –Display
Screen #2, auf Katharinas SMS folgt die Antwort-SMS von Markus mit seinem Portraitfoto

9.3. ID-Nummer des Absenders

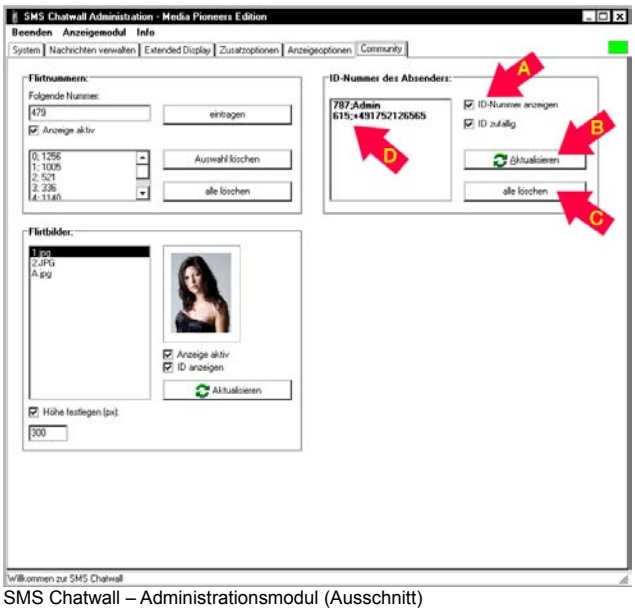
A Jedem Absender, der eine Nachricht an die Chatwall schreibt, kann eine ID-Nummern zugeordnet werden. Indem Sie das Kontrollkästchen *ID-Nummer aktiv* aktivieren, wird vor jeder angezeigten SMS auf dem Display eine ID vorangestellt.

Nutzen Sie die Funktion *ID zufällig*, dann wird für jeden Absender eine zufällige ID erstellt.

B Mit dem Button *aktualisieren* können Sie die Anzeige der IDs im Fenster links daneben auf den neuesten Stand bringen.

C Mit *alle löschen* löschen Sie die Liste der vergebenen ID-Nummern aus der Liste.

D In diesem Textfeld werden alle vergebenen ID-Nummern in Zuordnung den entsprechenden Telefonnummern aufgelistet.



SMS Chatwall – Administrationsmodul (Ausschnitt)
Community ID-Nummern des Absenders

A Ist die Funktion der ID-Nummern aktiv, wird sie jeder angezeigten SMS auf dem Display vorangestellt. Indem jedem Absender genau eine ID zugeordnet wird, können die Gäste auf der Party nachvollziehen, ob eine Anzahl von mehreren SMS von ein und dem selben Absender stammen. Gleichzeitig bleibt der Absender anonym.

B Der Administrator, der über den Reiter *Nachrichten verwalten* auch eigene Meldungen verfassen kann, erhält ebenfalls eine ID-Nummer.

SMS Chatwall –Display
ID-Nummern des Absenders

10. Nachrichtenarchiv

1. Während des Einsatzes der Chatwall werden alle eingehenden Nachrichten im Nachrichtenarchiv im Verzeichnis *.\SMSChatwall\nachrichtenarchiv* als Text-Datei gespeichert.

2. Die Textdatei des Nachrichtenarchivs mit zeilenweise gespeicherten Informationen wird wie folgt angelegt:

20080507113855§20080507113855§Admin§Herzlich Willkommen! Viel Spaß heute Abend wünscht das DJ Team. :-)
[...]
20080507120429§08/05/07,12:04:23+08§+491752126565§Hallo wie gehts. euer micha
[...]
20080507123156§08/05/07,12:31:50+08§+491752126565§Ich grüsse alle meine freunde - ich hab euch gern! anna
20080507162946§20080507162946§Admin§ Tanja es tut mir leid dein patrick
20080507163423§08/05/07,16:34:22+08§+491752126565§ich grüsse das mädchen rechts neben mir
20080507163907§08/05/07,16:39:05+08§+491752126565§Hey süße, sorry für alles was passiert ist! ich liebe dich
20080507164028§08/05/07,16:40:24+08§+491752126565§PARTY!!!
20080507165216§20080507165216§Admin§hallo
20080507181842§20080507181842§Admin§+491752126565§2 Hey Du - ich find Dich süß. Sarah
[...]

Je Zeile werden folgende Informationen zu *einer* SMS eingetragen:

1. Zeitstempel: **20080507113855** oder **08/05/07,12:04:23+08**
2. Absender bzw. Telefonnummer: **Admin** oder **+491752126565**
3. Textnachricht: **Hallo wie gehts. euer micha**

Das Zeichen **§** dient als Trennungszeichen zwischen den einzelnen Informationen

3. Bitte beachten Sie: Unter Windows Vista muss das Chatwall-Programm als Administrator ausgeführt werden, um das automatische Erstellen des Nachrichtenarchivs (Log-Datei siehe oben) zu gewährleisten. Klicken Sie dazu mit der rechten Maustaste als Administrator auf das Chatwall Icon auf dem Desktop und klicken Sie auf *„als Administrator ausführen“*.

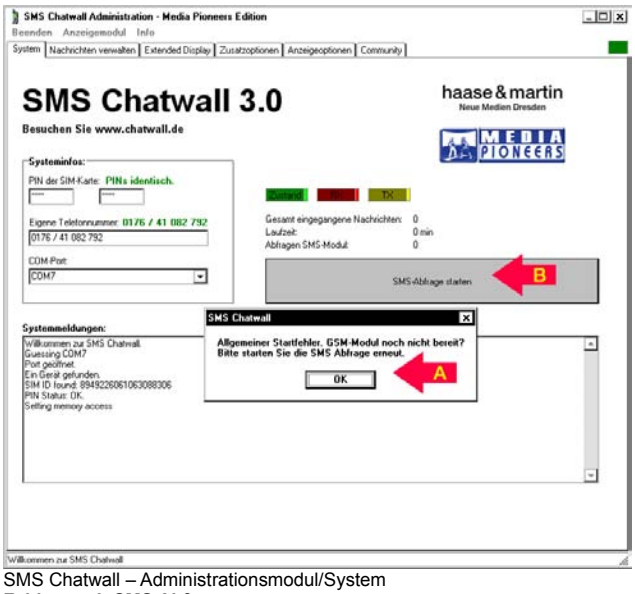
11. FAQ – Häufig gestellte Fragen

Allgemeiner Startfehler:

Beim erstmaligen Starten der SMS Abfrage kann es vorkommen, dass das angeschlossene GSM Modul noch nicht bereit ist, um mit der Chatwall Software zu kommunizieren. In diesem Fall erscheint die rechts abgebildete Meldung *Allgemeiner Startfehler*.

A Bitte klicken Sie auf *OK*.

B Starten Sie die SMS Abfrage erneut, indem Sie auf den Button *SMS Abfrage starten* klicken.



SMS Chatwall – Administrationsmodul/System
Fehler nach SMS Abfrage starten

Anwendungsfehler beim Programmstart:

„... Could not bind socket. Address and port are already in use.“

Die Kommunikation zwischen dem Anzeigemodul (Display) und dem Administrationsmodul ist per HTTP realisiert. Das Administrationsmodul arbeitet als Server, das Anzeigemodul (Display) als Client.

Sie müssen bei Inbetriebnahme sicherstellen, dass kein anderer Server auf dem Port 80 läuft bzw. dass keine Firewall die interne Kommunikation blockiert. Beispielsweise ruft der parallele Betrieb mit Skype die rechts dargestellte Fehlermeldung hervor. Hier genügt es, Skype zu beenden und die Chatwall wiederholt zu starten.

SMS Chatwall – Anwendungsfehler
Blockierte Kommunikation zwischen Administration und Display

SMS Chatwall – Anwendungsfehler
Blockierte Kommunikation zwischen Administration und Display

Falsche IMEI:

„Falsche IMEI. Richtiges Gerät anschließen.“

Die SMS Chatwall wird mit einem registrierten Falcom Samba GSM Modul ausgeliefert. Ist Ihr GSM Modul in der Software nicht registriert, erscheint die angegebene Fehlermeldung.

Nachrichtenarchiv: Unter *Windows Vista* muss das Chatwall-Programm als Administrator ausgeführt werden, um das automatische Erstellen des Nachrichtenarchivs (Log-Datei) zu gewährleisten. Klicken Sie dazu mit der rechten Maustaste als Administrator auf das Chatwall Icon auf dem Desktop und klicken Sie auf *„als Administrator ausführen“*.	

12. Impressum

Postanschrift:

Haase & Martin GmbH
Neue Medien Dresden
Werner-Hartmann-Str. 1
01099 Dresden

Telefon, Fax, E-Mail:

Tel: +49 (0) 351.500 97 21
Fax: +49 (0) 351.500 97 22
E-Mail: info@haaseundmartin.de

Web:

www.haaseundmartin.de
www.chatwall.de
www.bluebot.eu

Geschäftsführer:

Matthias Haase und Alexander Martin

Handelsregister:

HRB 26233 Amtsgericht Dresden

Copyright:

Die SMS Chatwall ist ein Produkt der Haase & Martin GmbH – Neue Medien Dresden.
© 2003-2008. Alle Rechte vorbehalten. Chatwall ® ist eine eingetragene Marke.

Bildnachweis:

Alle Grafiken: Haase & Martin
Portraitfotos und Logos im Werbebanner: fotolia.de
Die mit der Software mitgelieferten Grafiken insbesondere Portraitfotos und Logos sind Beispiele.
Sie dienen nur der Veranschaulichung.

Stand der Informationen:

Juni 2008